

SHIN-GI-TAI OPEN

PRAVIDLA SOUTĚŽE – KUMITE

Obsah

| | |
|--|---|
| Článek 1 - Všeobecná ustanovení..... | 2 |
| Článek 2 - Věkové kategorie | 2 |
| Článek 3 – Soutěžní disciplíny | 2 |
| Článek 4 - Povýšení..... | 2 |
| Článek 5 - Rozložování..... | 2 |
| Článek 6 - Zápasíště | 3 |
| Článek 7 - Soutěžní úbor..... | 3 |
| Článek 8 - Panel rozhodčích | 3 |
| Článek 9 - Kouč | 3 |
| Článek 10 - Organizace soutěže..... | 4 |
| Článek 11 – Průběh soutěže | 4 |
| Článek 12 - Bodování yakusoku kumite a shuyowaza kumite..... | 5 |
| Článek 13 – Bodování dojo kumite..... | 5 |
| Článek 14 – Zakázané jednání a techniky..... | 5 |
| Článek 15 - Penalizace | 6 |
| Článek 16 – Zranění během soutěže | 6 |
| Článek 17 - Oficiální protest | 7 |
| Článek 18 - Pravomoci a povinnosti komise rozhodčích | 7 |
| Článek 19 – Řízení zápasu kumite | 7 |
| Článek 20 - Ocenění..... | 8 |

ČESKÁ FEDERACE OKINAWA KARATE A KOBUDO PRAVIDLA KUMITE

Článek 1 - Všeobecná ustanovení

Bod 1 - Závodníci musí být řádnými členy některého ze svazů či oddílů karate. Členství je doloženo průkazem během prezentace.

Bod 2 – Na soutěž je vhodné se přihlásit s dostatečným předstihem.

Bod 3 - Počet účastníků není omezen zemí ani školou.

Bod 4 - Soutěžní pravidla **České federace Okinawa Karate a Kobudo** vychází z pravidel nadřízené organizace **World Oshu-Kai Dento Okinawa Shorin-ryu Karate Kobudo Federation**.

Bod 5 - Úrazové pojištění si každý závodník zajišťuje sám.

Bod 5 - Závodník, Kouč a/nebo jiná osoba, která se zúčastní soutěže, pod vlivem alkoholu nebo jiných omamných či psychotropních látek bude ze soutěže okamžitě diskvalifikován, a jeho čin bude postoupen disciplinární komisi a/nebo tomu příslušnému orgánu k dalšímu řízení.

Článek 2 - Věkové kategorie

Bod 1 - Rozdělení do kategorií probíhá na základě doloženého věku závodníka:

- 8 – 9 let – děti
- 10 - 11 let – žactvo
- 12 - 13 let – kadeti
- 14 - 15 let – mládež
- 16 - 17 let – junioři
- 18 let a více – senioři

Bod 2 - O zařazení do kategorie rozhoduje věk závodníka v den konání závodu. Případné narozeniny se počítají jako první den dosaženého věku.

Bod 3 - Na soutěži bude provedeno ještě další rozdělení, a to podle dosaženého technického stupně a pohlaví. Podrobné rozdělení je vždy součástí propozic soutěže.

Bod 4 - Mezi závodníky se nečiní žádné další rozdíly, ať už co do velikosti, rozsahu, síly, či hmotnosti.

Článek 3 – Soutěžní disciplíny

Bod 1 – Soutěží se v disciplínách:

- DOJO KUMITE – volný zápas
- SHUYO WAZA KUMITE - zápas ve formě jednotlivých, předem sedmi předepsaných útoků a obran
- YAKUSOKU KUMITE – zápas ve formě jednotlivých, předem třech základních známých útoků a obran

Bod 2 – Závodník startuje v dané disciplíně pouze JEDNOU

Článek 4 - Povýšení

Bod 1 - Nelze soutěžit v jiné kategorii, než je určena „Článkem 2 - Věkové kategorie“.

Článek 5 - Rozlosování

Bod 1 - Závodníci v každé kategorii jsou rozlosováni do soutěžních tabulek (pavouků).

ČESKÁ FEDERACE OKINAWA KARATE A KOBUDO PRAVIDLA KUMITE

Článek 6 - Zápasště

Bod 1 - Zápasště musí být rovné a bez nebezpečných prvků.

Bod 2 – Vnitřní prostor musí mít strany o minimální délce osm metrů a musí být vytvořen ze žíněnek TATAMI. Vhodný je dodatečný prostor 1 metru po obvodu zápasště

Bod 3 - Ve vzdálenosti 2 metry od středu zápasště se vyznačí dvě rovnoběžné čáry o délce 0,5 metru pro pozici závodníků. Kolmo na tyto čáry se dva metry od středu zápasště vyznačí další čára o délce 0,5 metru pro pozici rozhodčího.

Článek 7 - Soutěžní úbor

Bod 1 - Rozhodčí a soudci musí nosit oficiální úbor stanovený ředitelem soutěže před jejím zahájením.

Bod 2 - Všichni závodníci musí nosit bílé KARATE-GI. Rukávy přesahující palec u ruky a nohavice přesahující kotník nejsou přípustné.

Bod 3 - Na zápasšti budou závodníci odlišeni modrým (AO) a červeným (AKA) pásem.

Bod 4 - Závodníci nesmí nosit žádné šperky (řetízky, prsteny, hodinky, piercingy, kovové sponky do vlasů apod.)

Bod 5 - Ženy musí pod svým KARATEGI nosit schválený chránič hrudníku. Pod kabátem mohou nosit triko v barvě kabátu GI.

Bod 6 - Dlouhé vlasy je povoleno sepnout látkou nebo gumičkou.

Bod 7 - Závodníci musí mít krátké nehty.

Bod 8 – Pro disciplínu DOJO-KUMITE jsou **povinné schválené chrániče rukou a chrániče zubů**.

Bod 9 - Suspensor je pro disciplínu DOJO-KUMITE povinný.

Bod 10 - Veškeré další oděvy a doplňky jsou zakázány.

Bod 11 – Účastníci soutěže jsou povinni nosit úbor čistý.

Bod 12 – Na oděvu závodníka je tolerována nášivka organizace, logo výrobce a KANJI na lemu kabátu.

Článek 8 - Panel rozhodčích

Bod 1 – Panel rozhodčích je delegován před začátkem soutěže.

Bod 2 - Panel rozhodčích se pro každé utkání skládá z hlavního rozhodčího (SHUSHIN) a dvou nebo čtyř soudců (FUKUSHIN). Soudci sedí v rohu zápasště na židli, vybaveni praporkem a píšťalkou, kterými projevují své postřehy a rozhodnutí. Hlavní rozhodčí se pohybuje v zápasšti.

Bod 3 – Složení panelu rozhodčích se v průběhu zápasu nemění.

Bod 4 - Jmenování rozhodčí a soudci nesmějí během turnaje zastávat jinou pozici (např. pozici kouče).

Bod 5 – Rozhodčí a soudci musí dodržovat přešpanou ústroj a vnější vzhled – nejsou přípustné: viditelné piercingy, viditelné tetování, šperky, ozdoby do vlasů, extravagantní účes a vzhled.

Článek 9 - Kouč

Bod 1 - Kouč musí v průběhu celé soutěže nosit sportovní nebo formální úbor s identifikačními znaky, odznakem nebo schválenou visačkou.

Bod 2 - Každý závodník smí mít pouze jednoho kouče.

ČESKÁ FEDERACE OKINAWA KARATE A KOBUDO PRAVIDLA KUMITE

Článek 10 - Organizace soutěže

Bod 1 - Průběh soutěže podléhá pokynům ředitele turnaje.

Bod 2 - Před startem každé kategorie je provedena kontrola účastníků. Závodníci, kteří nereagují na výzvu, budou diskvalifikováni (KIKEN).

Bod 3 – Disciplíny YAKUSOKU-KUMITE, SHUYOWAZA-KUMITE i DOJO-KUMITE probíhají systémem přímých eliminací. Poražení finalisté zápasí o 3. místo.

Bod 4 - Finálové zápasy v každé kategorii se odehrají na konci soutěže.

Článek 11 – Průběh soutěže

Disciplína YAKUSOKU KUMITE a SHUYOWAZA KUMITE

- Oba zápasníci se postaví do zápasišť čelem proti sobě, rozlišení pásy AKA (červený) a AO (modrý) dle předchozího rozlosování, načež provedou OTAGENI REI a zaujmou postoj KAMAE.
- AKA (červený) postupně ohlásí a provede své útoky, dle vlastní volby levou nebo pravou končetinou, přičemž se mezi jednotlivými útoky vrací zpět do postoje KAMAE.
- Poté se role útočníka a obránce vystřídají a bude vyzván AO (modrý), aby provedl své útoky.
- Útoky budou provedeny v jednom kroku, přímo a jasně, bez jakéhokoliv naznačování či poskakování a ve správné vzdálenosti. Útok musí být veden přímo na obránce na těsnou vzdálenost (2-3 cm od těla).
- Útočník po provedení útoku setrvává krátký okamžik v technice, po útoku kopem došlapuje dopředu.
- Bezprostředně po obraně musí být proveden protiútok. Protiútok musí mít přesný a dostatečně razantní. Kontakt během protiútku není přípustný. Lze tolerovat lehký dotek oděvu KARATEGI.
- Každý protiútok musí být proveden s KIAI.
- Po protiútku zaujetí správné pozice a vzdálenosti od soupeře - ZANCHIN
- Rozhodčí do průběhu zápasu zasahuje pouze v případě nutnosti.
- Celková délka testu u dvou protivníků by neměla přesáhnout dvě minuty (v případě YAKUSOKU KUMITE) nebo čtyři minuty (v případě SHUYOWAZA KUMITE).
- Výsledek na konci vydá panel rozhodčích. Konečné vítězství získává závodník, jenž v průběhu zápasu prokázal největší nasazení a nejlepší zvládnutí technik v plném souznění s platnými pravidly. Viz článek Bodování.
- Rozhodčí vyhlásí vítěze tak, že pozvedne svoji paži směrem k horní části vítěze a prohlásí: „AKA NO KACHI“ nebo „AO NO KACHI“
- Tímto zápas končí. Zápasníci se ukloní a opustí zápasišť.

Disciplína DOJO KUMITE

- Oba zápasníci se postaví do zápasišť čelem proti sobě, rozlišení pásy AKA (červený) a AO (modrý) dle předchozího rozlosování, vzájemně se ukloní a dle pokynů rozhodčího zahájí zápas.
- Pokud nedojde k porušení pravidel, pak zápas probíhá po celou svoji řádnou dobu bez přerušení.
- Délka zápasu je stanovena na 2 minuty u mužů seniorů, 1 minutu a 30 sekund u ostatních kategorií.
- Výsledek oznámí panel rozhodčích až na konci. Konečné vítězství získává soutěžící, jenž v průběhu zápasu prokázal největší nasazení a nejlepší zvládnutí technik v plném souznění s platnými pravidly. Viz článek Bodování.
- Výsledek zápasu určuje většinové rozhodnutí panelu rozhodčích, popřípadě HANSOKU, SHIKKAKU nebo KIKEN, které hlavní rozhodčí udělí soupeři.

ČESKÁ FEDERACE OKINAWA KARATE A KOBUDO PRAVIDLA KUMITE

Článek 12 - Bodování yakusoku kumite a shuyowaza kumite

Bod 1 - Rozhodčí hodnotí každého ze závodníků v obou jeho rolích (útočné a obranné). Na základě hodnocení po skončení zápasu zdvižením příslušného praporku zvolí vítěze.

Bod 2 - Pořadí útoků a pásma je neměnné a probíhá v tomto pořadí:

YAKUSOKU KUMITE:

| pořadí | útok | obrana | protiútok |
|--------|-----------------|---------------------------------------|--------------|
| 1. | Oi tsuki jodan | Age uke | Chudan tsuki |
| 2. | Oi tsuki chudan | Uchi uke / soto uke | Chudan tsuki |
| 3. | Mae geri chudan | Gedan (barai) uke / gedan nagashi uke | Chudan tsuki |

SHUYOWAZA KUMITE:

| pořadí | útok | obrana | protiútok |
|--------|--------------------|-------------------------------|---------------------------------|
| 1. | Oi tsuki chudan | Chudan Sotouke / uchiuke | Chudan tsuki |
| 2. | Oi tsuki jodan | Age tsuki | |
| 3. | Oi tsuki chudan | Chudan uchiuke + sotouke | Chudan tetsui uchi |
| 4. | Oi tsuki chudan | Chudan uchiuke, osae uke | Uraken uchi |
| 5. | Oi tsuki gedan | Gedan nagashi uke | Chudan uraken uchi, gyaku tsuki |
| 6. | Mae geri chudan | Gedan uke / gedan nagashi uke | Chudan tsuki |
| 7. | Mawashi geri jodan | Jodan sotouke | Chudan tsuki |

Bod 3 - Obrana musí být správně načasována, provedena technicky správně a útok musí být blokován.

Bod 4 - Není přípustná obrana formou útoku na útočící končetinu (ATEMI).

Bod 5 - Bezprostředně po obraně musí být proveden protiútok. Protiútok musí mít přesný a dostatečně razantní. Kontakt během protiútku není přípustný. Lze tolerovat lehký dotek oděvu KARATEGI.

Bod 6 - O vítězi rozhodnou rozhodčí prostou většinou hlasů.

Článek 13 – Bodování dojo kumite

Na konci zápasu, a nedojde-li k porážce prostřednictvím KIKEN, HANSOKU, či SHIKKAKU, navrhne dvojice rohových soudců na pokyn „HANTEI“ vítěze dle následujících kritérií:

- přístup k zápasu, bojovnost a síla prokázané závodníky.
- taktická a technická převaha
- zdárně provedené obtížné techniky kopů
- podmet chodidlem, následovaný dobře načasovanou rozhodnou technikou
- kombinace technik

Článek 14 – Zakázané jednání a techniky

Bod 1 – Soutěž probíhá v duchu fair-play a respektem k účastníkům. Je zakázáno především následující:

- Techniky přicházející do kontaktu s hrdlem či krkem protivníka.
- Techniky s přehnaným kontaktem vzhledem k zasahované oblasti. MUSÍ panovat přiměřená kontrola technik směřujících na místa umožňující bodování. Absolutní kontrola platí v případě hlavy, obličeje a zad. Každá technika, která způsobí soupeři zranění, bude penalizována.
- Údery nebo kopy na podbřišek a klouby.
- Útoky na obličej prováděné otevřenou dlaní (TEISHO), hranou dlaně (SHUTO) nebo prsty (NUKITE).
- Útok hlavou. Nekontrolované nebo nekontrolovatelné techniky.

ČESKÁ FEDERACE OKINAWA KARATE A KOBUDO

PRAVIDLA KUMITE

- Svévolné opuštění zápasště - JOGAI se vztahuje na situaci, kdy se celé závodníkově tělo nebo jeho část ocitne za hranici zápasště, až na případy, kdy je závodník vyhozen mimo zápasště svým soupeřem.
- Zdržování
- Zbytečné chytání protivníka, zápasení s ním nebo jeho násilné odstrkování.
- Nedbání na vlastní bezpečnost, nekontrolované chování během zápasu (MUBOBI).
- Nerespektování pravidel slušného chování, provokace, nadávky nebo dokonce urážky.
- Předstírání zranění pro dosažení výhody.

Bod 2 - Závodník, kouč nebo člen družstva, který nebude respektovat etiku karatedo a pravidla slušného chování, může svým jednáním dosáhnout okamžité diskvalifikace celého svého družstva ze soutěže.

Bod 3 – Družstvo je odpovědné také za chování svých fanoušků.

Článek 15 - Penalizace

HANSOKU CHUI – Lze udělit buď přímo nebo po napomenutí za použití zakázané techniky nebo přehnaném kontaktu. HANSOKU CHUI lze udělit 2x. Po třetím přestupku následuje HANSOKU.

JOGAI – Napomenutí je uděleno za vykročení ze zápasště. Po třetím přestupku následuje HANSOKU.

HANSOKU – Opakované tresty vyústí v HANSOKU, které se uděluje po velmi závažném přestupku nebo po třech opakovaných opuštěních zápasště. Za vítěze je vyhlášený protivník.

SHIKKAKU – znamená diskvalifikaci z turnaje, soutěže nebo zápasu. Za vítěze je vyhlášený protivník.

Aby bylo možno určit rozsah SHIKKAKU, musí dojít ke konzultaci s hlavním rozhodčím, který může celou záležitost předat komisi rozhodčích.

SHIKKAKU lze použít:

- když se závodník dopustí skutku, který poškozuje prestiž a čest karate
- když závodník neuposlechne nařízení rozhodčího
- když se závodník nechá natolik strhnout, že jeho chování ohrožuje řádný vývoj probíhajícího závodu
- když lze jednu či více akcí ze strany závodníka považovat za nebezpečné, respektive takové, které záměrně porušují pravidla pro zakázané jednání a techniky
- když závodník trvá na návratu do zápasu navzdory doporučení soutěžního lékaře.

Článek 16 – Zranění během soutěže

Bod 1 – Pořadatel zajistí stálou lékařskou přítomnost v průběhu soutěže kumite.

Bod 2 - Vzdání se (KIKEN) je uloženo, pokud závodník či závodníci odmítají pokračovat, přestanou bojovat nebo jsou nařízením rozhodčího odvoláni. Důvodem pro odstoupení může být i zranění, které nelze připsat jednání soupeře.

Bod 3 - V případě zranění závodníka musí rozhodčí zápas nejprve zastavit a pomoci zraněnému, přičemž současně přivolá lékaře. Lékař smí pouze stanovit diagnózu a ošetřit zranění. Rovněž smí vydat doporučení týkající se bezpečnosti zraněného.

Bod 4 - Dojde-li k současnému zranění obou závodníků a turnajový lékař oba prohlásí za neschopné dalšího pokračování, rozhodne se o vítězství pomocí HANTEI.

Bod 5 - Zranění závodník, který zápas vyhraje díky diskvalifikaci protivníka, nemůže v soutěži opět nastoupit bez svolení lékaře.

Bod 6 - Zraněný závodník, který je oficiálním lékařem soutěže prohlášený za neschopného zápasu, nemůže v soutěži pokračovat.

Bod 7 - Závodník, který upadne, je hozen anebo je sražen k zemi a nepostaví se během deseti sekund zpět na nohy, je považovaný za neschopného pokračovat v zápasu a bude automaticky stažen z turnaje. Čas odečte osoba odpovídající za časomíru.

ČESKÁ FEDERACE OKINAWA KARATE A KOBUDO PRAVIDLA KUMITE

Článek 17 - Oficiální protest

Bod 1 - V případě administrativní chyby musí být neprodleně informovaný hlavní soudce, který ihned učiní odpovídající opatření. Proti jeho rozhodnutí se lze odvolat k odpovědnému rozhodčímu, a to okamžitě po představení závodníka anebo družstva. Tento protest lze podat jen ve vztahu ke konkrétnímu bodu soutěžních pravidel, nikoliv na rozhodnutí rozhodčího nebo soudce.

Bod 2 - Komise rozhodčích zváží protest z celkového hlediska a věcně. V případě nutnosti přijme veškerá nutná opatření, která zabrání dalšímu opakování stejných skutečností.

Bod 3 - Bez ohledu na rozhodnutí týkající se protestu nelze výsledek soutěže změnit.

Článek 18 - Pravomoci a povinnosti komise rozhodčích

Pravomoci a povinnosti nejvyššího rozhodčího (SHIMPAN-CHO) jsou následující:

Zajistit řádnou přípravu soutěže s ohledem na zápasíště, veškeré materiály, zařízení a vybavení nezbytné pro vedení a řízení zápasu, stejně jako na bezpečnostní opatření (přítomnost lékaře během zápasů).

- Včas jmenovat a ustanovit rozhodčí a soudce.
- Dle potřeby ustanovit rozhodčí na výměnu.
- Dohlížet na časoměřiče a zapisovatele bodů u stolku.
- Vydat konečné rozhodnutí v případech technické povahy, které mohou nastat během zápasu a nejsou zmiňovány v pravidlech.

Pravomoci hlavního rozhodčího jsou následující:

Rozhodčí (SHUSHIN) má pravomoc řídit zápasy (včetně vyhlášení začátku, přerušování a konce zápasu). Dále má právo:

- rozhodnout o vítězi v případě nerozhodného názoru soudců
- v případě potřeby vysvětlit důvody, které vedly k jeho rozhodnutí.
- udělovat tresty a napomenutí (před, v průběhu a po konci zápasu).
- přijímat mínění soudců (je-li vyžádáno).
- pravomoc rozhodčího není omezena jen na zápasíště, ale vztahuje se na celý prostor, v rámci něhož bude vydávat povely a činit oznámení.

Pravomoci soudců jsou následující:

- Asistovat rozhodčímu.
- Uplatňovat své právo při hlasování o vítězi.
- Na požádání se účastnit konzultací s rozhodčím.
- Signalizovat své postřehy a rozhodnutí příslušnými gesty.

Soudce není svým přístupem jen pouhým pomocníkem rozhodčího. Jako součást panelu rozhodčích nejenže musí svým jednáním a chováním pomáhat rozhodčímu v jeho úkolu, ale musí také svými rozhodnutími zajišťovat konzistentnost celé skupiny.

Soudce musí pozorně sledovat jednání závodníků a oznámit rozhodčímu své postřehy vždy, když se domnívá, že se závodník hodlá dopustit nebo se dopustil zakázaného jednání nebo techniky. Stejným způsobem oznámí jakékoliv potíže či zranění závodníka. Signalizuje také veškerá opuštění zápasíště.

Článek 19 – Řízení zápasu kumite

Termíny a gesta používaná rozhodčím a soudci jsou uvedeny v dodatku.

Rozhodčí a soudci zaujmou svá předepsaná postavení.

ČESKÁ FEDERACE OKINAWA KARATE A KOBUDO PRAVIDLA KUMITE

V tuto chvíli hlavní rozhodčí oznámí „ICHI NI TSUITE“, čímž pozve oba závodníky, aby vstoupili do zápasště a zaujali své postavení označené na zápasišti červeným pruhem.

Jakmile se oba závodníci vzájemně ukloní, vyhlásí rozhodčí „DOJO KUMITE HAJIME“ nebo „YAKUSOKU KUMITE HAJIME“ a zápas začne.

Rozhodčí dočasně pozastaví probíhající zápas zvoláním „YAME“, a to v následujících případech:

- Opuštění zápasště jedním nebo oběma závodníky (JOGAI).
- Zranění jednoho nebo obou závodníků. V takovém případě bude pro pokračování závodu třeba vyjádření lékaře.
- Signalizovaná zakázaná technika nebo jednání (MUBOBI).
- Ocitnou-li se zápasníci na zemi po dobu delší než 3 sekundy.

Rozhodčí nařídí závodníkům vrátit se do původní pozice, načež povel „TSUSUKETE HAJIME“ nařídí pokračovat v zápase.

Po vypršení časového limitu ohlásí rozhodčí „YAME“ a vrátí se na svoji pozici. Aby si vyžádal mínění soudců, požádá o „HANTEI“ a zapíská na píšťalku.

Soudci vyjádří svá mínění zvednutím praporku odpovídajícímu zvolenému vítězi.

Článek 20 - Ocenění

Bod 1 - První tři závodníci v každé kategorii stanou na stupních vítězů a obdrží medaili.

Bod 2 - Tři nejlepší závodníci celého turnaje budou odměněni pohárem.

Bod 3 – Na ocenění nemá nárok diskvalifikovaný závodník.